

GIOCHI, SCOMMESSE E CONCORSI PRONOSTICI

Giochi: i partecipanti sono anche competitori.

- **Apparecchi da intrattenimento:** attività capace di suscitare interesse, piacere o divertimento in chi la pratica.
 - **News slot AWP:** apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Si compongono di una cabinet e di una scheda di gioco che, congiuntamente, vengono omologati per il tramite di Enti Certificatori, da parte dall'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli e inseriti all'interno dell'elenco dei modelli certificati. Ogni apparecchio ha una scheda di gioco installata all'interno che interagisce col sistema del Concessionario attraverso un "punto di accesso" (PDA). Il payout, per ogni singolo apparecchio, è almeno del 68% e viene calcolato su 140.000 partite. Non è prevista una giocata minima mentre il costo massimo di una partita è di 1 euro. La vincita massima è di 100 euro e non esiste Jackpot;
 - **Sistemi di gioco VLT:** I videolottery sono dei terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di "scheda di gioco" al loro interno; il gioco e l'esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT. Il payout è almeno dell'85% e viene calcolato su un ciclo di circa 5.000.000 di puntate. La giocata minima è di 0,50 euro, la giocata massima di 10 euro. La vincita massima è di 5.000 euro ma sono previsti il Jackpot Nazionale (fino a 500.000 euro) e i Jackpot locali (fino a 100.000 euro);
 - **Apparecchi da divertimento senza vincita in denaro:** apparecchi di ticket redemption o di puro intrattenimento;
 - Possibilità di ricevere un oggetto in premio;
 - Semplice intrattenimento;
- **Giochi di abilità, Carte, Sorte a quota fissa:** il risultato dipende prevalentemente dall'abilità del giocatore, oltre che da elementi di carattere casuale.

- **Lotterie:** la vincita del premio prefissato dipende dall'estrazione a sorte di un numero corrispondente a quello posseduto da uno dei partecipanti su un apposito biglietto o cartella di sua proprietà.
 - **Lotterie istantanee:** modalità di gioco che consente di conoscere "istantaneamente" il risultato e l'eventuale vincita;
 - **Lotterie istantanee telematiche:** meccanismo di gioco, che utilizza la trasposizione su Internet/rete telefonica, di un prodotto già esistente sul mercato fisico;
 - **Lotterie tradizionali:** ha lo scopo di coniugare il momento ludico con la promozione di uno o più eventi storici, artistici o culturali;
- **Bingo:** simile alla tombola, il mazziere distribuisce 5 carte a ciascuno dei giocatori, quindi scopre ad una ad una ciascuna delle rimanenti. Il giocatore che ha una carta uguale a quella scoperta, punta su di essa un numero di gettoni pari al suo valore. Vince chi per primo punta su tutte e cinque le carte.
 - **A distanza:** meccanismo di gioco, che via Internet si interfaccia con i giocatori e con i server ADM, per garantire il rispetto della normativa;
 - **Di sala:** ha un carattere tipico di intrattenimento, socializzazione e impiego piacevole del tempo libero;

Scommesse e concorsi pronostici: si basa sulla previsione relativa ad un evento futuro, e i partecipanti sono estranei all'evento oggetto della scommessa stessa.

- **Giochi numerici:** giochi di sorte basati sulla scelta e l'estrazione di numeri.
 - **A quota fissa:** basati sull'estrazione di numeri in cui l'entità della (eventuale) vincita è nota a priori perché essa è determinata moltiplicando la posta per un coefficiente (il moltiplicatore)

inversamente proporzionale alla probabilità che si verifichi l'evento favorevole al giocatore;

- **A totalizzatore:** giochi di sorte basati sulla scelta di numeri da parte dei consumatori all'atto della giocata, ovvero sull'attribuzione alla giocata medesima di numeri determinati casualmente, per i quali una quota predeterminata delle poste di gioco è conferita ad un unico montepremi, avente una base di raccolta di ampiezza non inferiore a quella nazionale, e che prevedono, altresì, la ripartizione in parti uguali del montepremi tra le giocate vincenti appartenenti alla medesima categoria di premi;
- **Giochi a base sportiva e ippica:** un soggetto pronostica il risultato di uno o più avvenimenti sportivi futuri;

Attività di gioco: consentite ai soli soggetti che siano muniti di:

- Concessione statale, rilasciata a seguito di una pubblica gara.
- Licenza di pubblica sicurezza, prevista dall'art. 88 del TULPS.

Attività di gioco a distanza: il cliente può scommettere direttamente, senza avvalersi di alcun intermediario, accedendo via Internet al sito web dell'allibratore, previa apertura di un apposito conto gioco. Anche i bookmaker a distanza devono essere muniti di un'apposita concessione rilasciata dall'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, a seguito di procedure ad evidenza pubblica. Le giocate vengono tutte registrate sul sito ufficiale dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, al fine di far emergere i canali illegali e abusivi.

Contributo all'erario: imposte o prelievi destinati a favore dell'Erario.

- **Raccolta:** ammontare complessivo delle puntate effettuate dalla collettività dei giocatori.
- **Vincite:** è il totale delle somme vinte dai giocatori.

- **Spesa:** dato dalla differenza tra raccolta e vincite, corrisponde all'effettiva perdita dei giocatori, quindi al ricavo della filiera (al lordo delle somme destinate all'Erario).
- **Erario:** ammontare totale dell'imposizione fiscale e del differenziale residuale tra raccolta, aggi e vincite dei giochi che entra nelle casse pubbliche.

Decreto Balduzzi: Decreto Legge 13 settembre 2012, n. 158, riporta all'articolo 7 una serie di "Disposizioni in materia di vendita di prodotti del tabacco, misure di prevenzione per contrastare la ludopatia e per l'attività sportiva non agonistica".

- Limitazione pubblicità dei giochi con vincite in denaro.
- Obbligo di esplicitare le probabilità di vincita e il rischio di dipendenza dal gioco.
- Vietare l'accesso dei minori alle sale ovvero alle aree destinate al gioco.
- Effettuare controlli mirati per verificare il rispetto di norme a tutela dei minori.
- Regolamentazione della presenza dei punti di raccolta del gioco.

Aree dell'illecito: tipologie di gioco che aggirano le disposizioni e i vincoli del sistema concessorio, utilizzando canali alternativi a quelli ufficiali, sia per sottrarsi al pagamento delle imposte, sia per occultare i destinatari dei relativi profitti.

- Gioco fisico/online, mediante i cosiddetti "Totem".
- Gioco online effettuato mediante i CTD (Centri Trasmissione Dati) o i PDR (punti di ricarica).
- Alterazione degli apparecchi da divertimento (slot).

Tutela in materia giochi: il Corpo della Guardia di Finanza assolve le funzioni di polizia economica e finanziaria a tutela del bilancio pubblico, avvalendosi dei

poteri di accesso, ispezione e ricerca. In tale contesto il Corpo opera attraverso interventi trasversalmente orientati a presidio:

- Della fiscalità dei giochi, a garanzia del gettito complessivo derivante dalla raccolta, avuto riguardo in particolare al prelievo erariale unico, all'imposta unica sulle scommesse e all'imposta sugli intrattenimenti, oltre che alle imposte dirette, indirette e ogni altro tributo connesso.
- Del mercato, contro forme di concorrenza sleale ai danni degli operatori onesti da parte di offerte clandestine, impendendo ogni tentativo di infiltrazione della criminalità organizzata e condotte di riciclaggio di denaro sporco.
- Dei consumatori da proposte di gioco illegali, insicure e prive di alcuna garanzia, né sulla regolarità del gioco, né sulle probabilità di vincita, tutelando le fasce più deboli, prime fra tutte i minori.

Controlli: effettuati dall'ADM e dai militari della Guardia di Finanza.

- **Concessionari:** verifica della permanenza dei requisiti soggettivi delle società e delle persone che rivestono ruoli decisionali all'interno delle stesse. I requisiti sono richiesti per l'assegnazione e il mantenimento delle concessioni, nonché per tutti gli adempimenti necessari alla gestione del gioco.
- **Esercizi di gioco:** accertamenti condotti sul territorio.
- **Web:** verifiche sui siti Internet e nell'inibizione di quelli privi delle autorizzazioni previste.
- **Apparecchiature o piattaforme di gioco:** verifiche e controlli tecnici sugli apparecchi da gioco e sulle piattaforme software di gestione delle reti e di erogazione del gioco, di cui si avvalgono i concessionari. Il monitoraggio riguarda la conformità alle regole di costruzione e alle norme di settore, oltreché la sicurezza, la regolare erogazione delle vincite e la corretta determinazione dei flussi erariali.

Violazioni e sanzioni: prescrizioni, parametri, violazioni e sanzioni sono regolamentate dal TULPS (art.110).